



Hasan Mert Öz

3 boyutlu tasarımcı, fotoğrafçı ve sanatçiyim. 2 sene önce Blender, Substance Painter ve Unreal Engine gibi 3 buyutlu tasarım programları öğrenmeye başladım. Karakter, Araba, Oyun asetleri, Çevre, İç ve Dış mekan modelleyebiliyorum. Yüksek poligon'dan düşük poligona çalışma ve baking metodlarını kullanarak çalışıyorum. Karakterleri Rig'lerini ve animasyonlarını yapıp Unreal Engine yükleyebiliyorum. Öğrenmeye istekliyim ve kendimi sürekli geliştirmeye devam ediyorum.

Deneyim

- 2016-2017 **Fotoğrafçı ve Grafik Tasarımcı**
İsmet Dogan
- 2017-2018 **Proje Asistanı**
IDE Project & Development Center
- 2018-2021 **Fotoğrafçı ve Grafik Tasarımcı**
Devrim Erbil
- 2023-2023 **3D Tasarımcı**
Upgarde Entertainment
- 2023-2024 **3D Tasarımcı ve Teknik Sanatçı**
Goz Games

Ödüller ve Sergiler

- 2018 - Akbank 36. Günümüz Sanatçıları
Ödülü - İstanbul
- 2019 - Mamut Art Project - İstanbul
- 2019 - Istanbul Art Show - İstanbul
- 2019 - 20. Belgelik Sergisi - Marmara
Üniversitesi - İstanbul
- 2019 - Modern Ipek Yolu - Taipei National
University Of Arts - Taipei

Diller



/ B2



/ Anadil

Eğitim

- 2012-2016 Mersin Nevit Kodallı Güzel
Sanatlar Lisesi
- 2016-2022 Marmara Üniversitesi
Lisans, Fotoğrafçılık

Kişisel Bilgiler

- +90 546 535 7745
- 1hasanmertoz@gmail.com
- www.behance.net/hasanmertoz
- www.artstation.com/hasanmertoz